

Магазин мотивации: как **успехи учеников** работают на вашу школу

Практическая инструкция: зачем включать магазин монет, как его наполнить и какие товары ставят школы, у которых он «выстрелил».

● монеты за учёбу

витрина призов

вовлечённость и удержание



● ЗАЧЕМ ЭТО ВАМ

Ученик, который хочет возвращаться

Оценки мотивируют не всех. А вот копить и тратить — азарт, понятный любому ребёнку. Магазин превращает учёбу в игру с осязаемым результатом.

- ✓ **Удержание.** Ребёнок держится за прогресс, который видно и можно «обналичить» на приз.
- ✓ **Вовлечённость.** ДЗ, посещаемость, активность на уроке — всё получает понятную «цену».
- ✓ **Лояльность родителей.** Ребёнок сам просит идти на занятия — а платят за это они.



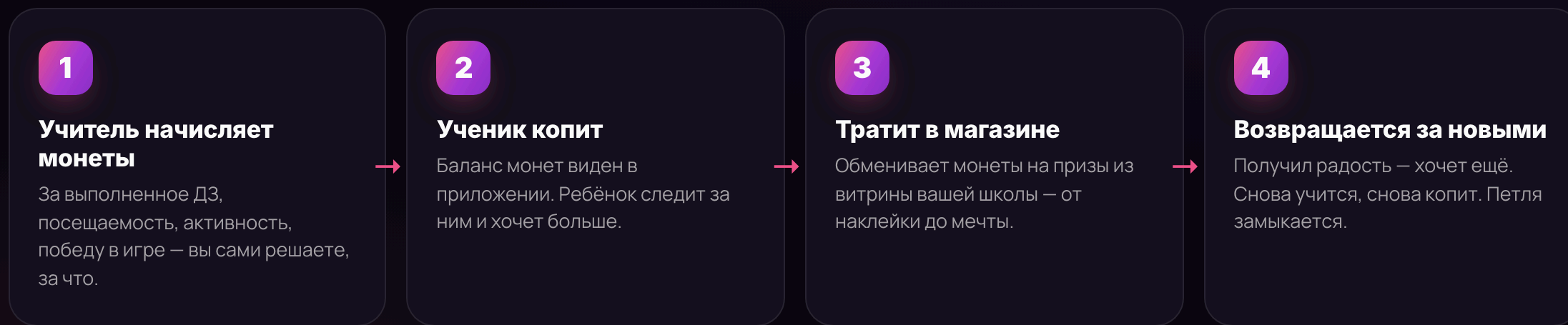
- ПО ВСЕЙ ПЛАТФОРМЕ BIGBEN

115 000+ покупок в магазинах

8 млн+ наград выдано ученикам

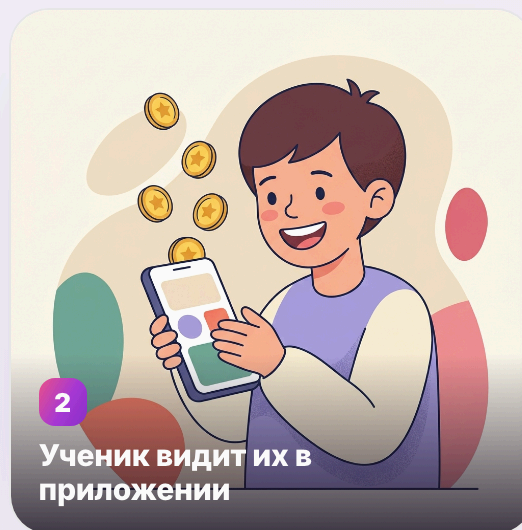
год к году ↑ покупки растут

Одна простая петля — и она **крутится сама**



Магазин и монеты уже встроены в приложение «Твоя Школа». Вам не нужно ничего разрабатывать — только **включить и наполнить витрину**.

От урока — до улыбки



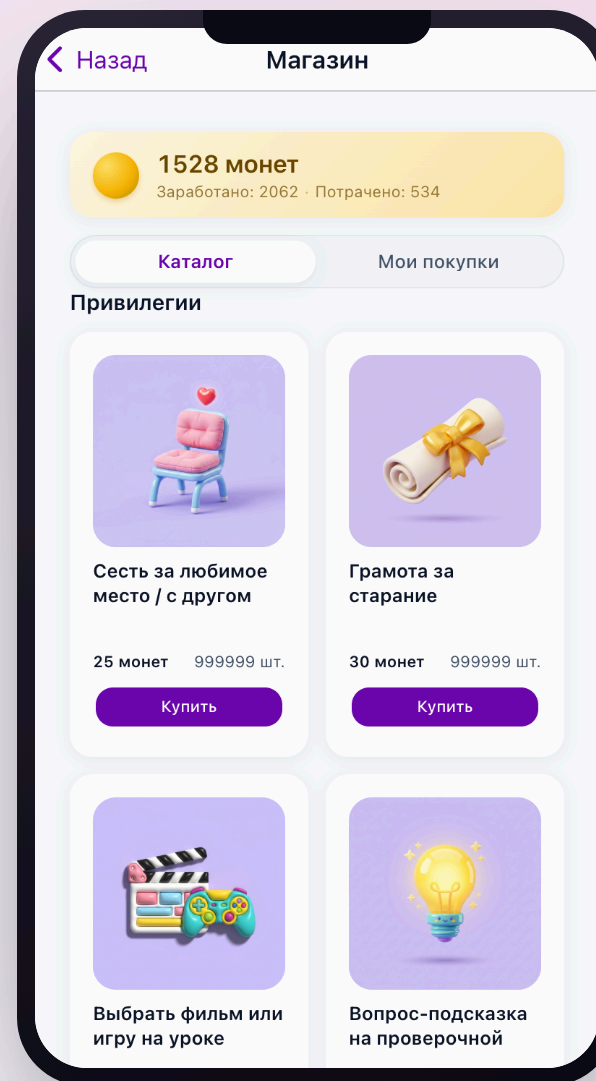
Ребёнку не нужно объяснять правила — он всё понимает за минуту: **старался → получил монеты → купил то, что хотел**. Эта эмоция и возвращает его на следующий урок.

• КАК ЭТО ВЫГЛЯДИТ У УЧЕНИКА

Витрина в кармане

Ученик открывает приложение и видит свой баланс, каталог призов и кнопку «Купить». Всё оформлено, вам остаётся выбрать товары.

-  **Баланс и история.** «Заработано» и «Потрачено» — прозрачно для ребёнка и родителя.
-  **Рубрики и карточки.** Товар с картинкой, ценой в монетах и остатком на складе.
-  **Покупка в один тап.** Списываются монеты, учитель видит заказ и выдаёт приз.



Три шага, чтобы магазин заработал

1

Включите магазин

Настройки → Магазин → активировать. По умолчанию он выключен, чтобы школа сама решила, когда стартовать.

2

Наполните витрину

Добавьте рубрики и 8–12 товаров с ценами в монетах. Готовый стартовый набор — на следующих слайдах.

3

Начните начислять

Задайте, за что даёт монеты, и расскажите ученикам на уроке. Первые покупки запустят петлю.

💡 Магазин работает не от галочки «включено», а от живой петли: **наполните витрину и начисляйте монеты**. Включённый, но пустой магазин не даёт ничего — базовый набор сегодня важнее «идеального» через месяц.



Канцелярия

Игрушки и настолки

Мерч школы

Книги

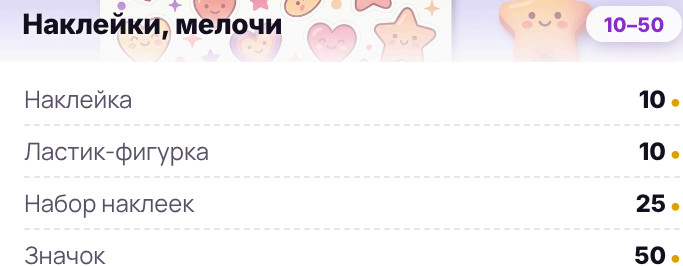
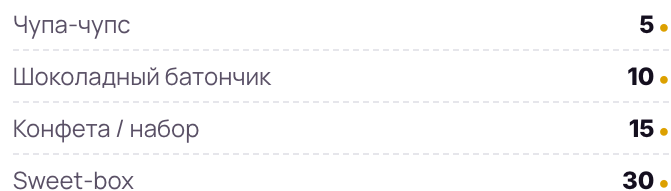
Сертификаты

Привилегии

Особое

Лоты месяца, сезонные товары – повод заглянуть снова.

>



08

Каталог целиком — 25 призов по 6 рубрикам

Привилегии

0 Р школе

-  Любимое место
● 25
-  Грамота за старание
● 30
-  Фильм или игра на уроке
● 40
-  Подсказка на проверочной
● 45
-  Помощник учителя
● 50
-  Пропуск домашки
● 60

Приятные вещи

3

-  Кружка / термостакан
● 55
-  Мерч школы (футболка)
● 120
-  Сквиши / антистресс
● 130

Сладости

4

-  Чупа-чупс / леденец
● 5
-  Шоколадный батончик
● 10
-  Конфета / мини-набор
● 15
-  Sweet-box
● 30

Канцелярия

4

-  Карандаш
● 20
-  Ручка
● 30
-  Блокнот
● 35
-  Брелок
● 50

Наклейки и мелочи

4

-  Наклейка
● 10
-  Ластик-фигурка
● 10
-  Набор наклеек
● 25
-  Значок
● 50

Большой приз

4

-  Толстовка / худи школы
● 250
-  Сертификат в магазин
● 300
-  Главный приз месяца
● 500
-  Корона лучшего ученика
● 1000

Дешёвое — часто. Дорогое — чтобы мечтать

Ставьте товары «лесенкой». Мелкое даёт быструю радость и первую покупку. Дорогое даёт цель — ради неё ученик копит и не бросает.

5-15

20-60

цель на неделю-две,
основной оборот

100–300

мечта — ради неё копят
и возвращаются

Держите **3-4 дешёвых** позиции — чтобы даже новичок мог что-то купить в первую неделю.

Обязательно **1-2 «мечты»** — без них монеты копить незачем, азарт гаснет.

Соотнесите цену с тем, **сколько монет** ребёнок реально зарабатывает за неделю.

Лучший приз ничего не стоит школе

Привилегии — это не вещи, а маленькие права. Для ребёнка они часто желаннее шоколадки, а вам не нужно ничего закупать и хранить.



Выбор фильма

Ученик выбирает видео или песню для урока.



Пропуск ДЗ

Одно домашнее задание можно пропустить без последствий.



Помощник учителя

День в роли ассистента — статус и гордость.



Ведущий урока

Проводит разминку или часть занятия сам.



Ноль затрат — максимум ценности

Их можно ввести сегодня — без склада, закупок и логистики. Идеальный первый товар, чтобы магазин заработал сразу.

Старт магазина за один вечер

Один и тот же ассортимент полгода приедается. Ротация и лоты недели держат интерес.

Ваш чек-лист на этот вечер

- ✓ Включить магазин в настройках школы.
- ✓ Добавить 8–10 товаров по стартовому каталогу выше.
- ✓ Ввести 2–3 привилегии — бесплатно и сразу цепляет.
- ✓ Задать, за что начисляете монеты (ДЗ, посещаемость).
- ✓ Рассказать ученикам на ближайшем уроке.

15



Магазин — это не про подарки.
Это про желание возвращаться.

Включите магазин сегодня — и превратите каждый выполненный урок в шаг к призу, который ребёнок выбрал сам.

Нужна помощь с запуском?

Поддршка BigBen CRM на связи